

## REGOLAMENTO DEL PERCORSO

### 4. PICCHETTO CACCIA (Picchetto verde)

#### Premessa:

Lungo il percorso standard di 28 piazzole sono sparsi 16 picchetti verdi, dove? Sta a voi trovarli :-)) da questi picchetti viene simulato un tiro da caccia. Questi picchetti sono indirizzati solamente su sagome che rappresentano animali effettivamente cacciabili. Il posizionamento in funzione della sagoma è infatti pensato simulando una situazione di caccia e quindi non è garantita l'integrità delle vostre frecce, l'arciere stesso deciderà se tentare il tiro o meno.

#### Regole di tiro dal picchetto caccia (Verde)

- ASSOLUTAMENTE VIETATO L'UTILIZZO DI PUNTE DA CACCIA
- PICCHETTO APERTO ESCLUSIVAMENTE AD ARCHI TRADIZIONALI
- È assolutamente proibito liberare la via di tiro tagliando/strappando rami o spostando ostacoli posizionati intenzionalmente. È compito dello staff AdQ assicurare che il tiro sia fattibile anche se scomodo.
- Una parte del corpo (uguale quale) deve toccare il picchetto
- Vale esclusivamente il colpito nelle zone Spot o super Spot (il punteggio lo scegliete liberamente tra di voi).

**Lo staff AdQ e Schweizerbogenbrüder  
vi augurano buone frecce  
in questa nuova avventura!**

